



RESPUESTA CONSULTA 2 – CONVOCATORIAS VIDEOJUEGOS 2020

CONSULTA REALIZADA:

Nos pueden indicar las empresas y/o proyectos que ganaron en convocatorias anteriores?

RESPUESTA:

Las empresas y proyectos que ganaron en las últimas 5 convocatorias son:

Categoría I “Videojuegos_2019”: Cualit Gaming Studios, “Aliensane v2”

Categoría II “Corte Vertical_2019”: Cursebox, “Eyes on the Box”

Categoría I “Videojuegos_2018”: My Box, “Kuros 2 - Carrot Madness”

Categoría II “Corte Vertical_2018”: Wise Shards, “Arcane Secrets”

Categoría I “Videojuegos_2017”: Pomelo Games, “Colossal”

Categoría II “Nuevas Empresas de Videojuegos_2017”: Pincer Games, “Scam Quest”

Categoría I “Videojuegos_2016”: Batovi Games Studio, “Pixel Cup Soccer 17 Online”

Categoría II “Nuevas Empresas de Videojuegos_2016”: Sofía Battegazzore, “Tiny Giant Leaps”

Categoría I “Videojuegos_2015”: Trojan Chicken, “Rock and Rumble”

Categoría II “Videojuegos_2015”: Light Arrow Games, “Guns N' Boxes”